

Ecrit par le 9 avril 2026

Apt : tout savoir sur les festivités de Noël



'Apt Ville de Lumières' revient dès ce vendredi 6 décembre, et ce, jusqu'au dimanche 15 décembre en centre-ville. Lancement des illuminations, marché de Noël, spectacles, feu d'artifice, modifications de stationnement et de circulation... Voici tout ce qu'il faut savoir pour passer un mois de décembre festif à Apt.

Pour la première fois, l'événement 'Apt Ville de Lumières' aura lieu sur 10 jours. L'occasion de se plonger dans la magie de Noël, de profiter de différentes animations proposées par la Ville, mais aussi de dénicher quelques cadeaux de dernière minute pour ses proches.

Comme chaque année, les festivités débiteront avec le lancement des illuminations. Des nouveautés feront leur apparition aux côtés d'animations plus traditionnelles. La circulation et le stationnement, quant à eux, vont subir quelques changements du 6 au 15 décembre.

Le programme

Ecrit par le 9 avril 2026

'Apt Ville de Lumières' débutera ce vendredi 6 décembre avec le lancement des illuminations à 18h sur la Place Gabriel Péri. Le marché de Noël sera inauguré par la même occasion et sera en place tous les jours jusqu'au dimanche 15 décembre. Le Père Noël sera de la partie et attendra les enfants tous les jours dans sa maison installée à la Micro-Folie.

Les enfants pourront assister à des ateliers de décoration à la Micro-Folie du samedi 7 au dimanche 15 décembre, faire des balades à dos d'âne les samedi 7 et dimanche 8 décembre, ou encore profiter de la ferme pédagogique les samedi 14 et dimanche 15 décembre après-midi. Plusieurs spectacles comme 'Opération Père Noël', 'Cendrillon' et 'De la neige pour Noël' seront diffusés à la Micro-Folie les samedi 7 et 14 à 10h30, et le vendredi 13 décembre à 20h. Le Centre académique de danse présentera 'Casse-noisette' à la salle des fêtes les dimanche 8, lundi 9 et mardi 10 décembre à 19h.

La grande nouveauté cette année, c'est un spectacle Son et Lumière inédit qui sera projeté chaque jour de l'événement sur la façade de l'Hôtel de ville à 18h et 19h30. Des fantômes, lanternes de glace à la main, se mettront à danser sur la façade pour faire revenir la lumière à travers un voyage poétique au cœur d'un paysage polaire. Certains personnages et silhouettes ont été créés à partir d'enregistrements effectués avec les enfants des écoles élémentaires d'Apt.

Ainsi, la Ville a concocté un programme aux petits oignons pour émerveiller petits et grands. Comme à son habitude, l'événement 'Apt Ville de Lumières' se clôturera par un grand feu d'artifice qui sera tiré sur le Cours Lauze de Perret le dimanche 15 décembre à 18h30.

Pour voir tout le programme en détail, [cliquez ici](#).

Ecrit par le 9 avril 2026



APT
ville de Lumieres
Marché de Noël

**LANCEMENT DES ILLUMINATIONS
SPECTACLE SON ET LUMIÈRE**

ANIMATIONS CONCERTS FEU D'ARTIFICE

DU 6 > 15 DÉCEMBRE

CENTRE-VILLE

Rens. / Info.
04 32 50 01 40
culture@apt.fr

Mediatheque d'Apt
MICRO-FOLLE APT
Ville d'Apt

Circulation et stationnement

À l'occasion des festivités des fêtes de fin d'année, la circulation et les stationnements ont été adaptés afin de garantir la sécurité des visiteurs et d'offrir à tous les meilleures conditions pour profiter des animations et des commerces de la ville.

Juste avant l'ouverture du marché de Noël, le stationnement PMR situé rue du Docteur Gros (devant la Caisse d'Épargne) sera transféré sur le trottoir d'en face. Pendant le marché de Noël, à savoir du lundi au vendredi de 17h à 21h et du samedi au dimanche de 10h à 21h, tous les parkings de la ville seront gratuits. La Place de la Bouquerie se transformera en parking éphémère et zone de retournement durant

Ecrit par le 9 avril 2026

toute la durée des festivités.

Durant les horaires du marché de Noël, les Rues Cély et du Docteur Gros, et la Place Gabriel Péri seront fermées à la circulation, le sens de la circulation de la rue Gambetta sera inversée, et il sera possible de sortir par la rue René Cassin.

[\(carte interactive\) Vaucluse : où retrouver les festivités de Noël 2024 ?](#)