Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 21 novembre 2026

Les grandes nations du jeu vidéo



Le Japon conserve le titre de la plus grande nation de « gamers« . Comme le montre notre graphique, la

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 21 novembre 2026

proportion de joueurs de jeu vidéo dans la population japonaise est l'une des plus élevées au monde et elle devrait continuer à l'être dans les années à venir. Avec un taux de pénétration de 53 % en 2017 et de 58 % en 2022, le Japon occupe toujours la première place devant le Royaume-Uni. D'après les prévisions du Digital Market Outlook de Statista, la part de joueurs dans la population britannique devrait toutefois dépasser celle des joueurs japonais d'ici à 2027 (70 % contre 67 %).

La Corée du Sud, qui abrite de nombreux joueurs et équipes professionnelles d'e-sport, se classe dans le top 3 mondial, avec un taux de pénétration de 57 % cette année. La France peut également être considérée comme faisant partie des grandes nations du jeu vidéo. Classée dans le top 5 en 2017, elle est aujourd'hui distancée par le Mexique et la Suède, qui comptent plus de 50 % de joueurs en 2022 (contre 45 % en France).

De Claire Villiers pour Statista