

Ecrit par le 6 février 2026

La Ville de L'Isle-sur-la-Sorgue célèbre les Journées mondiales du jeu vidéo



Les Journées mondiales du jeu vidéo reviennent ces samedi 23 et dimanche 24 novembre pour une 7^e édition à L'Isle-sur-la-Sorgue. Au programme : des jeux sur grand écran, des jeux légendaires, des tournois, des objets de décoration geek, et bien d'autres animations.

Tous les amateurs de jeux vidéos vont se réunir ce week-end à l'espace culturel Les Plâtrières pour les Journées mondiales du jeu vidéo. Il y en aura pour tous les goûts et pour tous les âges. Les nouveaux jeux comme les plus anciens se mêleront pour offrir aux visiteurs une expérience inoubliable.

Sur les deux jours de l'événement, les gamers pourront redécouvrir deux jeux de légende : *Mario Kart* et *Tetris*. Le jeu *Osu*, qui consiste à cliquer en rythme sur des bulles, les faire glisser, ou encore de faire tourner une roue le plus vite possible, sera mis en lumière. Il y aura aussi un espace réservé au

Ecrit par le 6 février 2026

rétrogaming avec des consoles comme la Mega Drive, la Super Nintendo et bien d'autres. Dans la zone atomic, les amateurs de jeu pourront découvrir une borne rétro d'Arcade d'Atomic Games en libre accès, les jeux musicaux *Rock Band* et *Pop n music*, une Gameboy Géante, le Jeu *Time crisis*. Une borne *Tetris* géante sera installée pour célébrer les 40 ans du jeu. La [ligue PACA de tennis de table](#) proposera une animation en réalité virtuelle de ping-pong. Enfin, les participants pourront découvrir des produits dérivés en provenance du Japon, jeux et consoles rétrogaming, mais aussi objets de décoration geek et des créations réalisées à partir de pièces informatiques recyclées.

Le samedi, un tournoi de FC25 sera organisé le [Club Jeunes](#) de 10h à 16h (inscription sur place à partir de 10h). La finale sera diffusée en direct sur grand écran à 16h30. Le public pourra aussi profiter d'une salle avec un simulateur de voiture, une salle avec jeu de basket et tennis, et une salle dédiée au jeu *Wii Sport*. L'[Association isloise des Jeux de Simulation](#), de son côté, proposera une simulation de sports mécaniques et des jeux sur grand écran comme *Street of rage 4*, *Pico Park*, *Brawlhalla* ou *Rocket League*.

Le dimanche, l'association [Le Coin des Joueurs](#) organisera des tournois et proposera des jeux sur grand écran toute la journée. Les 40 ans de *Tetris* seront célébrés sur grand écran à 15h. Au même moment, un graff géant sera réalisé sur le thème des jeux vidéos.

Samedi 23 et dimanche 24 novembre. De 10h à 18h. Entrée libre et gratuite. Espace Les Plâtrières. 36 Boulevard Paul Pons. L'Isle-sur-la-Sorgue.

Ecrit par le 6 février 2026

The poster features a woman wearing a VR headset and holding a controller, set against a dark background with glowing blue and red highlights. The text "Journées du jeu mondial" is written in large, stylized letters, with "JEU" being the most prominent. Below it, "VIDÉO" is written in a different font. To the left, there's a list of activities: "TOURNOIS / RÉTROGAMMING", "DÉFIS / JEUX DE LÉGENDE", "EXPOSITIONS / BORNES D'ARCADE", "RÉALITÉ VIRTUELLE / DÉMOS", and "CRÉATEURS DE JEUX". Below this list are icons of a smartphone, a computer mouse, a game controller, and a handheld console. The text "ANIMATION PAR JULIEN NATIEL" is at the bottom left. The event details "23 et 24 novembre 2024" and "10h à 18h" are on the right. Logos for various partners are at the bottom left, and a note about composting is at the bottom center.

I TOURNOIS I RÉTROGAMMING
I DÉFIS I JEUX DE LÉGENDE
I EXPOSITIONS I BORNES D'ARCADE
I RÉALITÉ VIRTUELLE I DÉMOS
I CRÉATEURS DE JEUX

ANIMATION PAR
JULIEN NATIEL

L'Isle sur la Sorgue

Journées du jeu mondial
VIDÉO

level 7

23 et 24 novembre 2024

10h à 18h

ESPACE CULTUREL
"LES PLÂTRIÈRES"

Entrée libre et gratuite | Restauration sur place

© Service communication Mairie de l'Isle-sur-la-Sorgue
Impression : Compo Typo Relief - Ne pas jeter sur la voie publique

Dernières portes ouvertes à 'Game academy'

Ecrit par le 6 février 2026



Plummelart

En 2017, la première école de jeux vidéo sur Avignon ouvrait ses portes. Aujourd’hui, après 4 ans d’études, les premiers diplômés sortant se retrouvent sur le marché. Après seulement 2 mois, 60% des diplômés ont déjà signé leurs contrats en entreprises.

On retrouvera donc les étudiants de Game Academy à l’Armée de l’air (Orange), Glanum (Avignon) ou encore Wanadev (Lyon) en tant que développeurs de jeux vidéo ou d’infographistes 2D/3D. Afin de recruter les nouveaux Game Developers et Game Artist de demain, Game Academy organise une dernière journée portes ouvertes le samedi 7 août. Plus d’informations en [cliquant ici](#).

L.M.