Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026

Venasque : le studio Futurtech dévoile son nouveau jeu vidéo



Après une campagne de financement participative validée en moins de 24h, Futurtech Studio, studio de jeux vidéo basé à Venasque, s'apprête à dévoiler l'accès anticipé de son 7e et nouveau jeu : « Carnage Offering TD ».

'Carnage Offering TD' est le 7e jeu vidéo de Futurtech, studio français indépendant basé à Venasque, composé d'un unique développeur, Julien Chaudet. Suite directe du précédent jeu, 'Carnage Offering TD' conserve les codes des 'Tower Defense' classiques tout en allant plus loin dans la stratégie et l'immersion et en proposant un contenu plus riche que d'autres jeux du même type.

Mais c'est quoi un 'Tower Defense' ? Les 'Tower Defense', souvent abrégés TD, sont des jeux vidéo centrés sur la défense d'une base. Le joueur agence un réseau de constructions comprenant des tours pour repousser et détruire des vagues d'ennemis de plus en plus importantes. Ce type de jeu demande de la réflexion dans l'agencement des tours, l'utilisation des différents effets de celles-ci et leur adéquation avec le type d'ennemis.

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839
Pour toujours en savoir plus, lisez **www.echodumardi.com**, le seul média économique 100% Vaucluse habilité à publier les annonces légales, les appels d'offres et les ventes aux enchères !

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026

Lire aussi : « L'Isle-sur-la-Sorgue aux manettes pour les journées mondiales du jeu vidéo »

Dans 'Carnage Offering TD', en plus des incontournables tours, Futurtech Studio propose de diriger deux héros : Jake et Paul. Chacun d'entre eux possède son propre style de combat et surtout son propre arbre de compétences. Le joueur va pouvoir développer de nouveaux pouvoirs tout au long du jeu, ajoutant une dimension proche d'un jeu de rôle.

Après une campagne de financement participative validée en moins de 24h, 'Carnage Offering TD' est disponible en liste de souhaits sur la plateforme de distribution Steam. L'accès anticipé démarrera au deuxième trimestre 2023. En effet, si le studio apporte sa propre vision du jeu pour son développement, les opinions des joueurs sont essentielles, car le jeu s'adresse à eux. Ainsi, les commentaires durant la période d'accès anticipé serviront à améliorer encore plus le futur jeu.

Une histoire qui poursuit celle du précédent jeu du studio

Les Réplicateurs sont de retour ! En 2527 dans une dystopie futuriste, Jake, Paul, Roy et Hiro travaillent pour l'Alliance, une fédération s'opposant à la menace robotique des Réplicateurs. Les machines infestent les planètes confédérées les unes après les autres avec des monstres génétiquement modifiés… Rejoignez-les au site Alpha, la base stratégique où l'alliance fabrique ses tourelles de défense.

J.R.

Isle-sur-la-Sorgue : le football à l'honneur pour les Journées mondiales du jeu vidéo

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



Ces samedi 19 et dimanche 20 novembre, la Ville de l'Isle-sur-la-Sorgue va organiser la 5e édition des Journées mondiales du jeu vidéo. Et cette année, le football sera mis en avant à travers diverses animations. Jeux, tournois, animations, virtuelles ou autres simulations en ligne, à vos manettes !

Des jeux à l'ancienne, des jeux indétronables tels que Mario Kart, ou encore des jeux plus modernes avec de la réalité virtuelle, il y en aura pour tous les goûts ce week-end lors des Journées mondiales du jeu vidéo organisées à l'Isle-sur-la-Sorgue.

Un programme aux petits oignons a été préparé par la Ville et ses partenaires pour satisfaire les férus de jeux vidéos. Pendant deux jours, hors de question de programmer une détox digitale, les petits comme les grands vont pouvoir se régaler à découvrir de nouveaux jeux, ainsi qu'à rejouer aux jeux vidéos de leur enfance.

Le programme

Le samedi 19 novembre sera marqué par un tournoi Fifa 2022, organisé par l'Accueil Jeunes 'Esprit J'. Les inscriptions se feront à 10h et la demi-finale et la finale se joueront sur grand écran à 16h30. Quant à l'association isloise de simulation de sports mécaniques, elle tiendra toute la journée une animation où chacun devra tenter de réaliser le meilleur tour de circuit. Pendant ce temps, l'association isloise des jeux de simulation vous proposera d'essayer plusieurs jeux sur grand écran tels que Pico Park, Brawlhalla ou Rocket League et de participer à des tournois. Vous pourrez également vous essayer au football en réalité virtuelle. Enfin, la soirée sera rythmée par des tournois multijeux en duo, accompagnés de pizzas et

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026

boissons soft, de 19h à 23h, dont la participation est au prix de 15€.

Le dimanche 20 novembre, vous pourrez faire l'expérience de courses, d'attractions à sensation, et de sports extrêmes grâce à la 5D. L'association moriéroise Le Coin de Joueurs organisera des découvertes de jeux sur grand écran et des tournois toute la journée. L'association isloise des jeux de simulation tiendra un stand de jeux de plateau. De 15h à 16h, les joueurs pourront également profiter d'un concert du musicien Jankenpopp, qui crée ses propres instruments à partir de vieilles consoles de jeux.

Durant les deux jours, les visiteurs pourront jouer à des jeux cultes comme Tétris ou Mario Kart, ou encore découvrir des créations de jeux vidéo de Futurtech Studio tels que Carnage Offering, un jeu de tir au rythme effréné, Pago Forest : Tower Defense dont le but est de placer les défenses au bon moment et au bon endroit contre les ennemis, ou encore La Forêt de Pago 2, un jeu éducatif qui permet d'améliorer son orthographe et sa grammaire à travers la découverte d'une histoire. L'École des Nouvelles Images tiendra un stand sur lequel les visiteurs pourront rencontrer professeurs et étudiants, et découvrir les formations de l'école. Il y aura également des produits dérivés en provenance du Japon tels que des jeux et consoles rétrogaming, mais aussi des objets déco et créations réalisées à partir de pièces informatiques recyclées. Les joueurs pourront profiter de bornes rétro d'arcade d'Atomic Games, d'une salle dédiée à l'univers de Mario Kart, et d'un espace rétrogaming.

Samedi 19 et dimanche 20 novembre. Entrée libre. Espace Culturel Les Plâtrières. 36 Boulevard Paul Pons. Isle-sur-la-Sorgue.

V.A.

Avignon : Game Academy dans le top 50 des écoles mondiales

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



Game academy, l'école avignonnaise de jeux vidéo et du numérique, vient de se classer en 31e position du classement mondial des meilleures écoles d'art des médias créatifs et du divertissement. Pour sa première participation dans ce palmarès réalisé par la plateforme The Rookies, l'établissement basé dans la zone de Courtine obtient 55,53 points. De quoi également figurer en 7e position des meilleures écoles de France dont celle de New3dge basé à Paris qui arrive en 1re position générale. L'école vauclusienne

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026

est également classée comme 11e meilleure école de conception et de développement de jeux au monde 2022 avec 57,42 points.

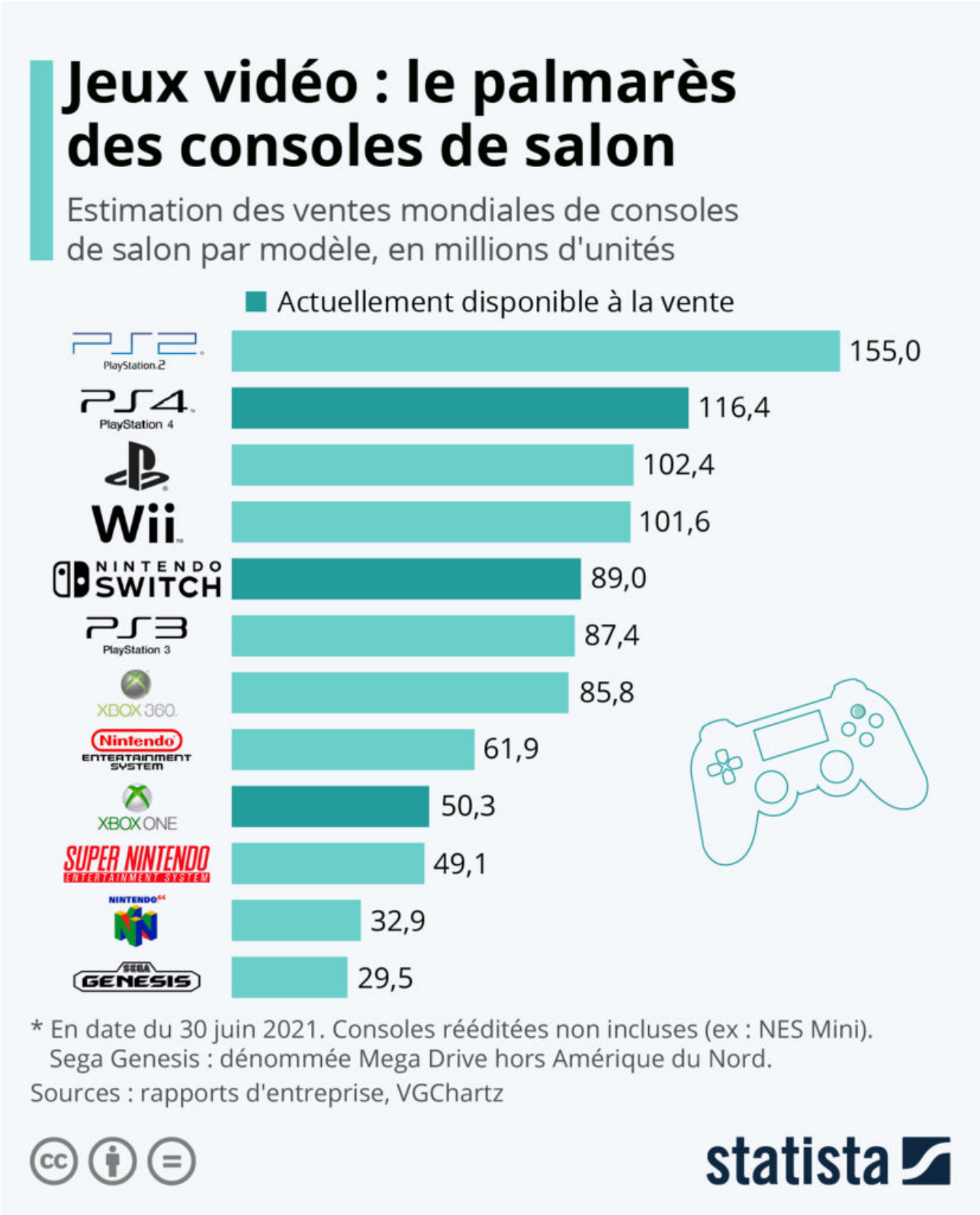
Après le Rookie award 2022 obtenu en juillet dernier par 6 étudiants de Game academy, il s'agit d'une nouvelle reconnaissance pour cet établissement créé en 2017 par Kevin Vivier qui en assure la direction depuis.

L.G.

Les consoles de salon les mieux vendues de l'histoire

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026

Avec 89 millions d'unités vendues depuis son lancement en 2017, la Nintendo Switch, dont les ventes ont explosé avec la pandémie de coronavirus, est en passe de devenir la console de salon la plus populaire produite par Nintendo. Alors qu'elle dépasse déjà les ventes de la PlayStation 3 et de la Xbox 360, elle est en passe de passer devant la Wii et la première PlayStation, ce qui en ferait la troisième console la plus vendue de tous les temps.

Toutefois, la Nintendo Switch a encore un long chemin à parcourir pour dépasser la PlayStation 2, qui reste la console de salon la mieux vendue de l'histoire. La légendaire console de Sony, lancée en mars 2000, s'est vendue à plus de 155 millions d'exemplaires depuis lors. Le fabricant japonais domine le marché des consoles de salon depuis deux décennies et demi : trois de ses PlayStation figurent en tête du classement des plus grands succès commerciaux. Outre Sony, seul Nintendo, avec sa célèbre Wii, a réussi à dépasser le seuil des 100 millions d'unités vendues pour une console de salon.

Lancées en novembre 2020, les dernières générations de consoles commercialisées par Sony et Microsoft, la PlayStation 5 et la Xbox Series X/S, ont réalisé le meilleur démarrage pour une console créée par les deux constructeurs. Mais il faudra patienter encore un peu avant de les voir apparaître dans le top 10 des ventes. En juillet 2021, Sony a annoncé que sa dernière console avait passé le cap des 10 millions d'unités vendues, confirmant son objectif de vendre au moins 15 millions d'exemplaires sur l'année fiscale en cours.

De Tristan Gaudiaut pour Statista

Les Chorégies d'Orange présentent La symphonie des jeux vidéo ce samedi 31 juillet à 21h30

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



Samedi, les Chorégies d'Orange proposent une expérience inédite avec la Symphonie des Jeux vidéo. Pourquoi ? Parce que les Jeux vidéo sont aujourd'hui le loisir numéro 1 dans le monde et leur musique est indissociablement liée à la musique symphonique. D'un simple bip dans les années 1970 aux partitions pour orchestres actuels, la musique des jeux vidéo est devenue aussi importante que les bandes originales de films auprès du grand public, et ses partitions musicales sont devenues des classiques.

Pour la première fois sur la scène du Théâtre Antique, ces deux univers, qui ne se côtoient que très rarement, seront réunis pour le plus grand plaisir du public. Et quoi de mieux que l'acoustique qu'offre ce lieu mythique pour une soirée épique !

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



Sky rim

Au programme

Au programme de cette soirée, les plus emblématiques pages musicales de 30 ans de jeux vidéo : Halo, Skyrim, Ori, The Last of Us, the Witcher et bien d'autres... jouées par l'orchestre philharmonique de Marseille, dirigé par le jeune et prometteur Victor Jacob, et accompagnés par le Chœur de l'Opéra national Montpellier Occitanie. Alors que vous soyez fans de jeux vidéo ou que vous cherchiez un spectacle à voir en famille ou entre amis, laissez-vous séduire par ce concert qui se révèlera riche en surprises et en frissons !

Pour toujours en savoir plus, lisez **www.echodumardi.com**, le seul média économique 100% Vaucluse habilité à publier les annonces légales, les appels d'offres et les ventes aux enchères !

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



The witcher

Grâce à eux

Direction musicale Victor Jacob. Arrangements musicaux. Arrangements musicaux Didier Benetti. Orchestre philharmonique de Marseille avec la participation du Chœur de l'Opéra Orchestre national Montpellier Occitanie, directrice Valérie Chevalier, chef de chœur Noëlle Geny.

Les infos pratiques

Samedi 31 juillet à 21h30.Théâtre Antique d'Orange. Report, en cas de mauvais temps, au lendemain. Durée : 1h30. De 25 à 51€. Gratuit pour les moins de 6 ans. Pass sanitaire obligatoire. Billetterie ici et 04 90 34 24 24.
M.H

Dernières portes ouvertes à 'Game academy'

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



En 2017, la première école de jeux vidéo sur Avignon ouvrait ses portes. Aujourd'hui, après 4 ans d'études, les premiers diplômés sortant se retrouvent se le marché. Après seulement 2 mois, 60% des diplômés ont déjà signé leurs contrats en entreprises.

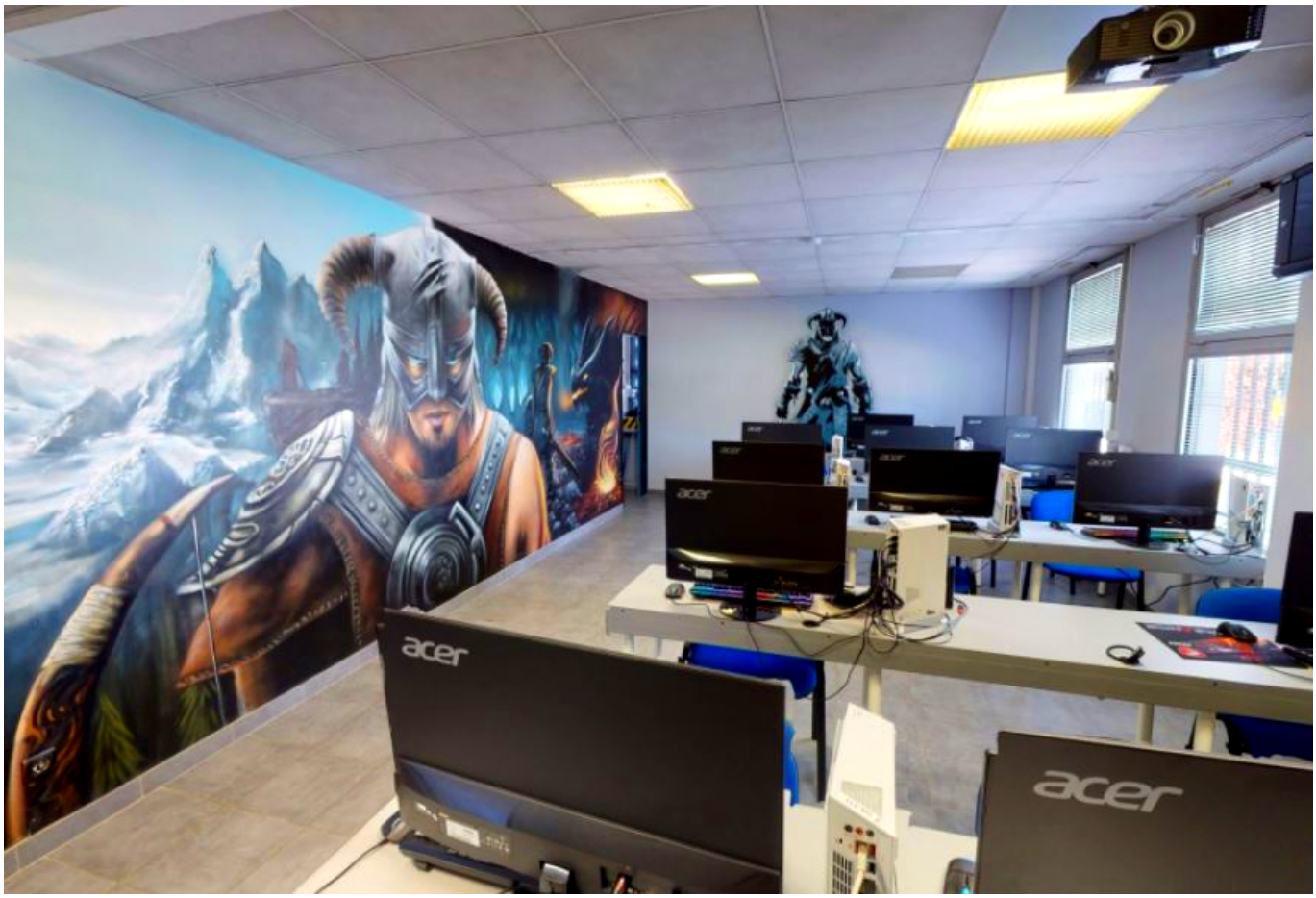
On retrouvera donc les étudiants de Game Academy à l'Armée de l'air (Orange), Glanum (Avignon) ou encore Wanadev (Lyon) en tant que développeurs de jeux vidéo ou d'infographistes 2D/3D. Afin de recruter les nouveaux Game Developers et Game Artist de demain, Game Academy organise une dernière journée portes ouvertes le samedi 7 août. Plus d'informations en cliquant ici.

L.M.

(Vidéo) L'école 'Game academy' ouvre ses portes les 9 et 10 juillet

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



Véritable tremplin, l'école supérieure Game academy située en Courtine forme des futurs génies venus des quatre coins de France. L'établissement ouvre ses portes les 9 et 10 juillet prochains, de 9h à 17h.

1 000m² sont dédiés à l'un des secteurs les plus lucratifs au monde. A sa tête, Kevin Vivier, 28 ans, passionné de jeux vidéo et entrepreneur dans l'âme. La renommée de l'école n'est plus à faire, les coupures presses s'accumulent, les partenaires se bousculent, les projets d'agrandissement voient rapidement le jour. Les résultats dépassent les attentes du directeur : un succès admirable pour une jeune école.

Inaugurée en 2017, l'école propose une formation en infographie 2D/3D pour apprendre à modéliser les décors et les personnages numériquement et une formation en programmation, formant les professionnels qui écrivent les codes pour créer une cohérence dans un jeu vidéo. Un havre pour les concepteurs en herbe, soutenu par MSI gaming, leader mondial du 'Pc gamer'.

Game Academy, 135 rue Claude André Paquelin, Avignon, 04 84 51 06 22.

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

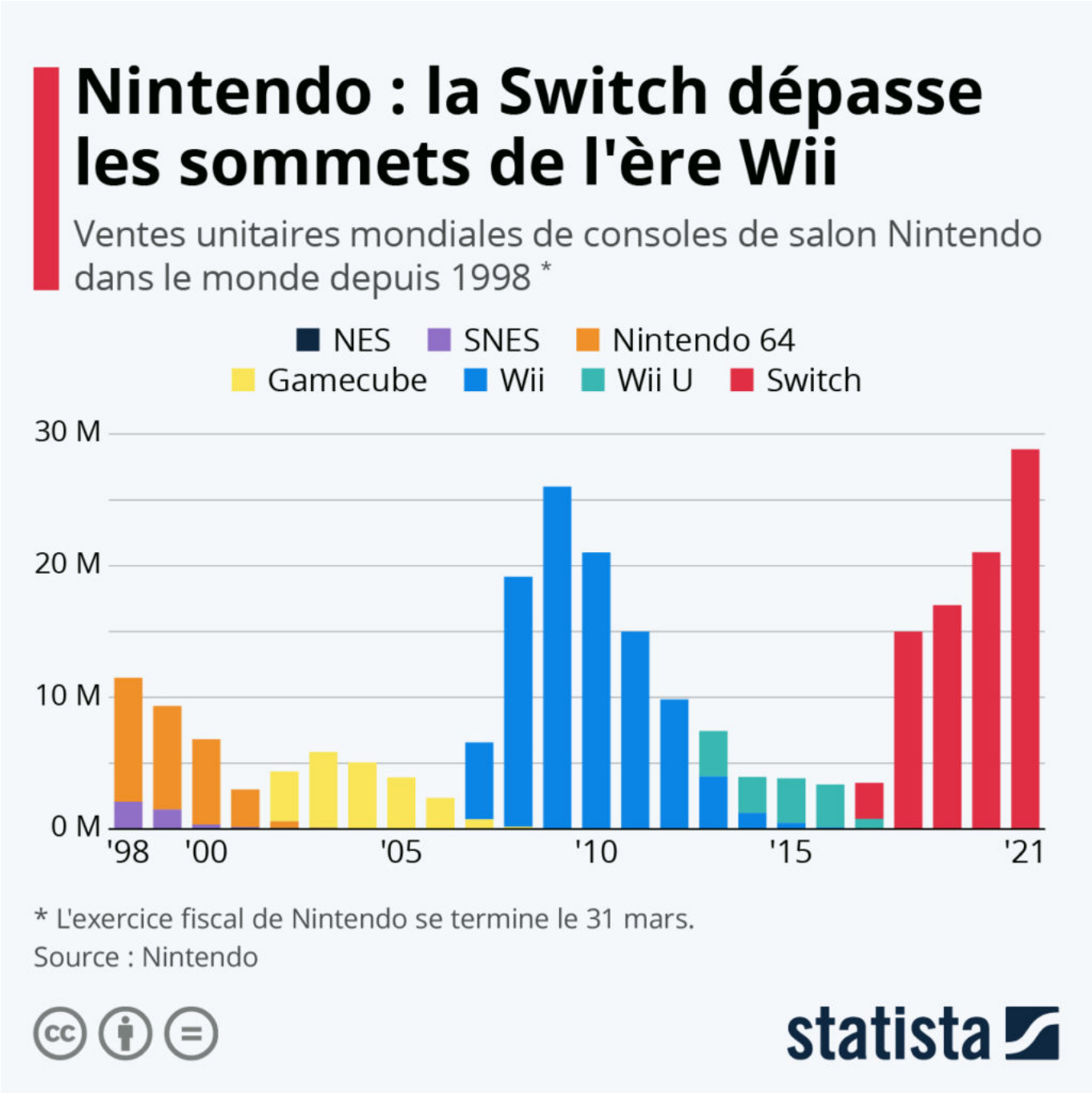
Ecrit par le 13 novembre 2026

L.M.

Nintendo : la Switch à son apogée ?

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



Nintendo n'a finalement pas dévoilé de nouveau modèle de sa console Switch au dernier jour du salon E3 dédié au jeu vidéo. Le groupe japonais s'en est tenu à sa ligne et a présenté les bandes-annonces d'une vingtaine de jeux, dont quelques images de la très attendue suite de la saga Zelda. Alors que les fans attendent une nouvelle version plus puissante de la Switch, cette dernière vient de battre son record de ventes annuelles. La console de jeux de Nintendo, sortie en mars 2017, semble avoir atteint son apogée

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026

et il faudra patienter encore un peu avant l'annonce de sa successeuse. Notre infographie propose de revenir sur les succès et les échecs du groupe nippon, avec une rétrospective des ventes de consoles de salon par modèle depuis 1998.

Après l'échec de la Wii U, qui s'est soldé par sa retraite anticipée en 2017, Nintendo avait pris le pari de se relancer avec la console suivante, la Nintendo Switch. Une fois de plus, la société n'avait pas cherché à copier la recette à succès de la Xbox de Microsoft ou de la PlayStation de Sony. Mais avait plutôt opté pour sa propre approche en misant sur une console hybride, à la fois portable et utilisable comme une console de salon. Et plus de quatre ans après sa sortie, on peut affirmer que le pari de la Switch a porté ses fruits.

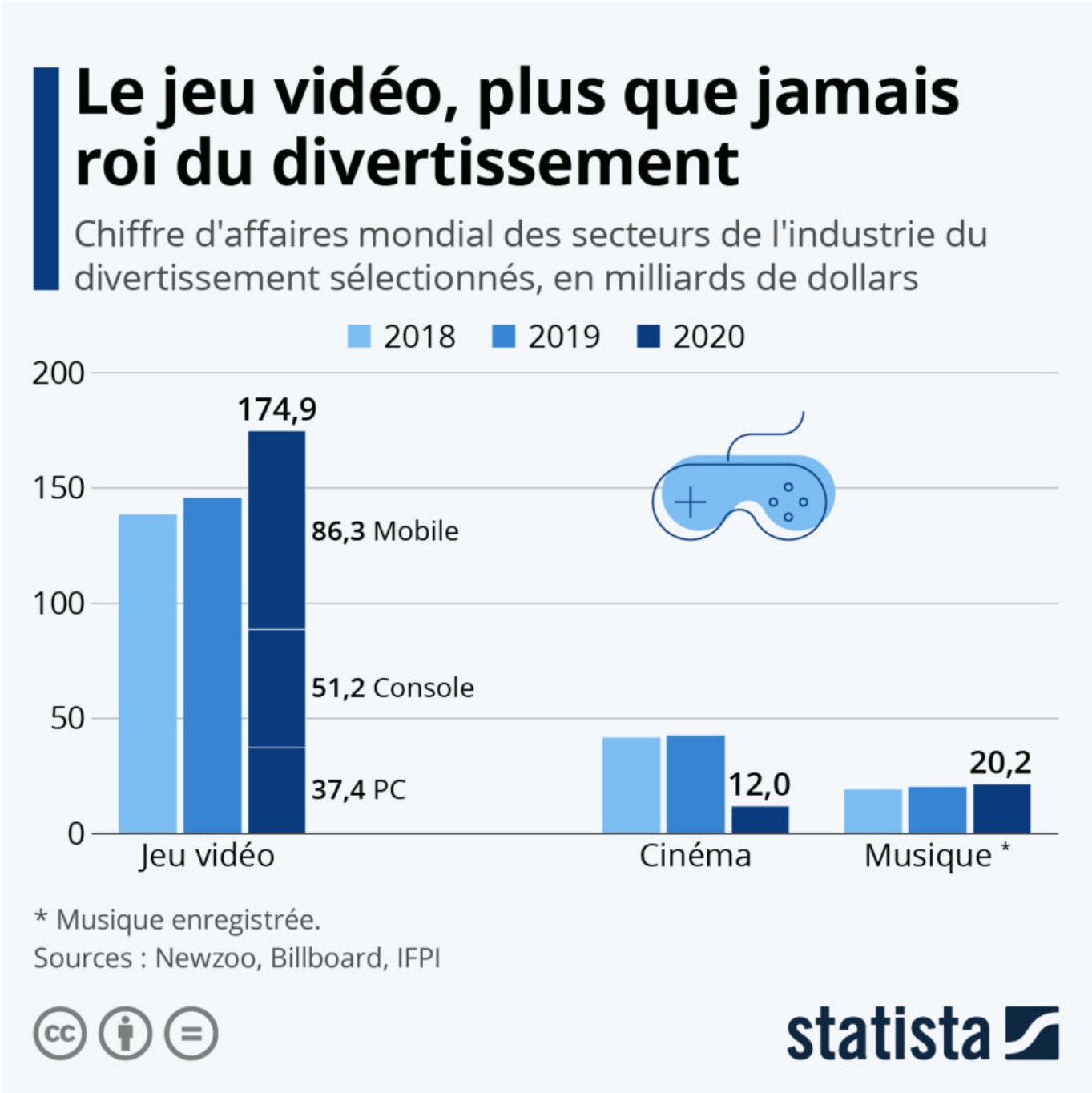
Comme l'illustre notre infographie, la Switch a permis à l'entreprise de rebondir après une période creuse entre 2014 et 2017, où elle écoulait moins de 5 millions de consoles par an. Au cours de l'année fiscale qui s'est terminée le 31 mars 2021, la société a vendu 28,8 millions de Switch, ce qui dépasse le sommet de ventes atteint à l'apogée de la Wii en 2009 (près de 26 millions d'unités). Avec un total de plus de 100 millions écoulées, contre près de 79 millions pour la Switch, la Wii reste à ce jour la console de salon la mieux vendue par Nintendo. Mais à ce rythme, la Switch pourrait lui passer devant dès l'année prochaine.

De Tristan Gaudiaut pour Statista

Le jeu vidéo, plus que jamais roi du divertissement

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 13 novembre 2026



Au cours des deux dernières décennies, les jeux vidéo se sont imposés comme le marché le plus lucratif (et de loin) de l'industrie du divertissement. Et pour preuve, déjà en 2019, les jeux vidéo généraient deux fois plus de revenus que l'industrie du cinéma et de la musique enregistrée réunies, comme le révèlent les données publiées respectivement par Newzoo, Billboard et l'IFPI.

Ecrit par le 13 novembre 2026

Et confinement oblige, la domination du jeu vidéo s'est encore plus amplifiée l'année dernière, ce marché ayant profité d'un bond de plus de 20 % de son chiffre d'affaires à près de 175 milliards de dollars, là où, à l'inverse, l'industrie du cinéma a subi un effondrement historique de plus de 70 % de ses revenus. Les jeux sur mobile sont aujourd'hui le segment qui génère le plus d'argent et ils devraient représenter plus de la moitié du chiffre d'affaires total du marché du jeu vidéo en 2021.

De Tristan Gaudiaut pour Statista