



Ecrit par le 22 juin 2026

Venasque : le studio Futurtech dévoile son nouveau jeu vidéo



Après une campagne de financement participative validée en moins de 24h, Futurtech Studio, studio de jeux vidéo basé à Venasque, s'apprête à dévoiler l'accès anticipé de son 7^e et nouveau jeu : « Carnage Offering TD ».

'Carnage Offering TD' est le 7^e jeu vidéo de [Futurtech](#), studio français indépendant basé à Venasque, composé d'un unique développeur, [Julien Chaudet](#). Suite directe du précédent jeu, 'Carnage Offering TD' conserve les codes des 'Tower Defense' classiques tout en allant plus loin dans la stratégie et l'immersion et en proposant un contenu plus riche que d'autres jeux du même type.

Mais c'est quoi un 'Tower Defense' ? Les 'Tower Defense', souvent abrégés TD, sont des jeux vidéo centrés sur la défense d'une base. Le joueur agence un réseau de constructions comprenant des tours pour repousser et détruire des vagues d'ennemis de plus en plus importantes. Ce type de jeu demande de la réflexion dans l'agencement des tours, l'utilisation des différents effets de celles-ci et leur adéquation avec le type d'ennemis.

[Lire aussi : « L'Isle-sur-la-Sorgue aux manettes pour les journées mondiales du jeu vidéo »](#)

Dans 'Carnage Offering TD', en plus des incontournables tours, Futurtech Studio propose de diriger deux héros : Jake et Paul. Chacun d'entre eux possède son propre style de combat et surtout son propre arbre de compétences. Le joueur va pouvoir développer de nouveaux pouvoirs tout au long du jeu, ajoutant une dimension proche d'un jeu de rôle.

Après une [campagne de financement participative](#) validée en moins de 24h, 'Carnage Offering TD' est disponible en liste de souhaits sur la plateforme de distribution [Steam](#). L'accès anticipé démarrera au deuxième trimestre 2023. En effet, si le studio apporte sa propre vision du jeu pour son développement, les opinions des joueurs sont essentielles, car le jeu s'adresse à eux. Ainsi, les commentaires durant la période d'accès anticipé serviront à améliorer encore plus le futur jeu.

Une histoire qui poursuit celle du précédent jeu du studio

Les Répliqueurs sont de retour ! En 2527 dans une dystopie futuriste, Jake, Paul, Roy et Hiro travaillent pour l'Alliance, une fédération s'opposant à la menace robotique des Répliqueurs. Les machines infestent les planètes confédérées les unes après les autres avec des monstres génétiquement modifiés... Rejoignez-les au site Alpha, la base stratégique où l'alliance fabrique ses tourelles de défense.

J.R.