Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 12 décembre 2025

Les étudiants de la Game Academy récompensés à l'international

Six étudiants de l'école avignonnaise de jeu vidéo Game Academy viennent d'être récompensés par la plateforme de référence internationale The Rookies pour leurs travaux.

La plateforme de référence internationale dans le milieu de la création graphique et vidéoludique The Rookies vient d'attribuer ses récompenses annuelles lors des Rookie Awards 2022, un concours international ouvert aux jeunes créateurs. Et le moins que l'on puisse dire, c'est que les étudiants de la Game Academy se sont démarqués ! Quatre médailles d'excellence et deux médailles du choix de l'éditeur leur ont été décernées.

L'école, située à Avignon, a donc été reconnue et récompensée pour ses formations de qualité, et ses étudiants pour leur travail et leurs projets effectués avec passion et rigueur. Cela l'inscrit donc comme école de jeux vidéo numéro 1 en Vaucluse.

Les étudiants récompensés

Kevin Chan, étudiant en 3ème année Game Art, a reçu le prix d'excellence pour son 'Characters projects'

Les Petites Affiches de Vaucluse depuis 1839

Ecrit par le 12 décembre 2025

composé de trois personnages et créatures réalisés durant son cursus. Manon Costa, étudiante en 3ème année Game Art, a également reçu ce prix pour son fan art du jeu vidéo Borderlands 3 effectué en quatre semaines lors de ses partiels. Axel Baldelli, également étudiant Game Art, remporte aussi le prix d'excellence avec son fan art inspiré du jeu vidéo Ratchet and Clank. Rémy Tarraso, étudiant en 3ème année Game Art, s'est également vu recevoir ce prix pour ses environnements 3D réalisés pendant ses études.

Rémy Tarraso, étudiant en 3ème année Game Art remporte le prix du choix de l'éditeur avec son environnement 3D en temps réel dans un style oriental, qu'il a réalisé en quatre semaines lors de ses partiels. Maxime Moerenhout, étudiant en 3ème année Game Art , a également reçu ce prix pour son environnement 3D en temps réel 'Bloodgate', réalisé en quatre semaines pendant ses partiels.

Si ces six jeunes-là ont reçu une récompense, d'autres étudiants de la Game Academy ont également été reconnus talentueux et ont obtenu la Draft Selection. Parmi eux, Mathéo Bertaud avec son 'Student Projects – Year 2022' comprenant des modélisations de personnages, ainsi que Clovis Arnaud avec son 'Game ready Characters' regroupant également des modélisations de personnages.

« C'est avec fierté que nous comptons les récompenses internationales reçues par nos étudiants ! Nous remercions l'intégralité de nos étudiants qui ont su faire briller GAME ACADEMY à l'international avec leurs travaux et sommes très fiers du chemin qu'ils parcourrent chaque jour de votre cursus », a annoncé l'école sur Instagram.