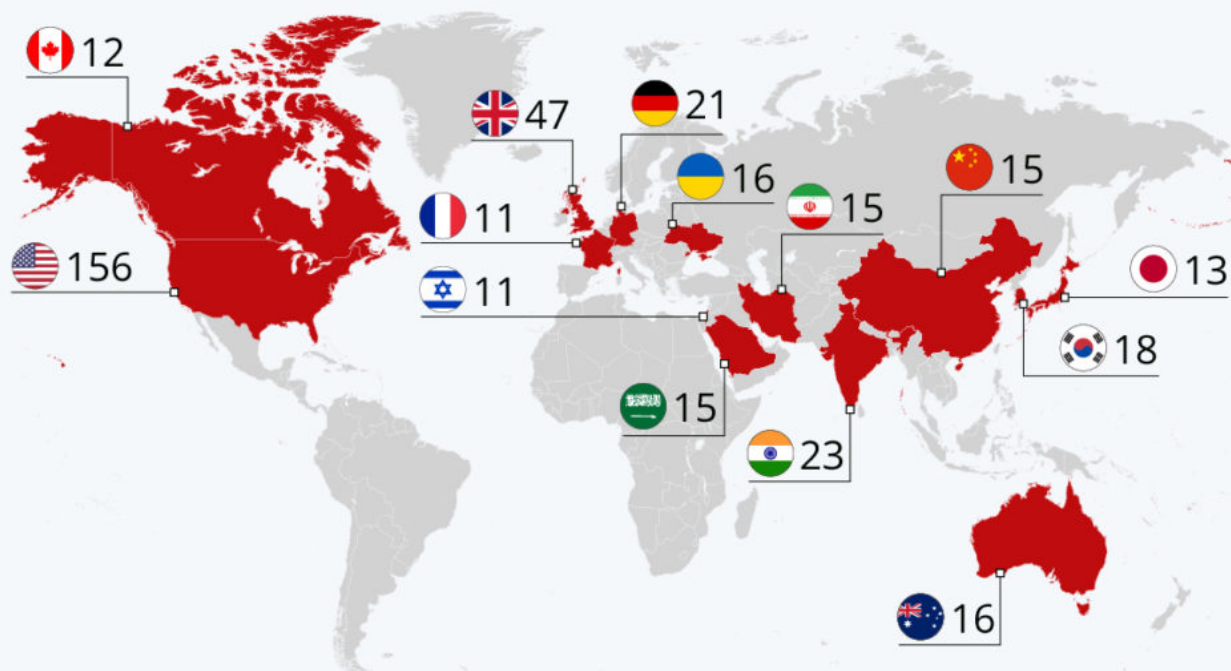


Ecrit par le 4 juillet 2026

Les pays les plus ciblés par des cyberattaques majeures

Les pays les plus ciblés par des cyberattaques majeures

Nombre de cyberattaques majeures (perte de plus d'1 million \$) ayant visé des gouvernements et entreprises tech/défense *



* sur la période 2006-2020. Sélection des pays avec plus de 10 attaques de ce genre recensées.

Sources : Specops Software, via Visual Capitalist



statista

Ecrit par le 4 juillet 2026

Des [données](#) publiées par Specops Software et reprises par le site [Visual Capitalist](#) révèlent les pays qui ont été les plus ciblés par des cyberattaques majeures au cours des deux dernières décennies. L'étude porte plus particulièrement sur la période 2006-2020 et recense les [attaques informatiques](#) visant des gouvernements ainsi que des entreprises technologiques et de défense qui ont causé des pertes supérieures à 1 million de dollars (environ 820 000 euros).

Les États-Unis arrivent largement en tête des pays les plus touchés, avec 156 cyberattaques de ce genre documentées. Cela représente une moyenne de 11 attaques majeures par an, soit le même nombre que celui enregistré par la France en quinze ans. Parmi les cibles les plus souvent attaquées, on retrouve ensuite le Royaume-Uni (47), l'Inde (23) et l'Allemagne (21). Avec 11 cyberattaques d'envergure subies depuis 2006, l'[Hexagone](#) fait partie du top 15 des pays les plus ciblés, derrière le Canada (12) et à égalité avec Israël (11). Quant à la Russie, non sélectionnée dans ce graphique (moins de 10 attaques majeures), elle en a recensé 8 au total sur la période étudiée, soit deux fois moins que son voisin ukrainien.

L'Agence nationale de sécurité des systèmes d'information (ANSSI) a récemment alerté sur la hausse du niveau de [menace cyber en France](#), en lien notamment avec le contexte de crise sanitaire. L'an dernier, les attaques informatiques contre des entreprises ou institutions françaises ont été [multipliées par 4](#).

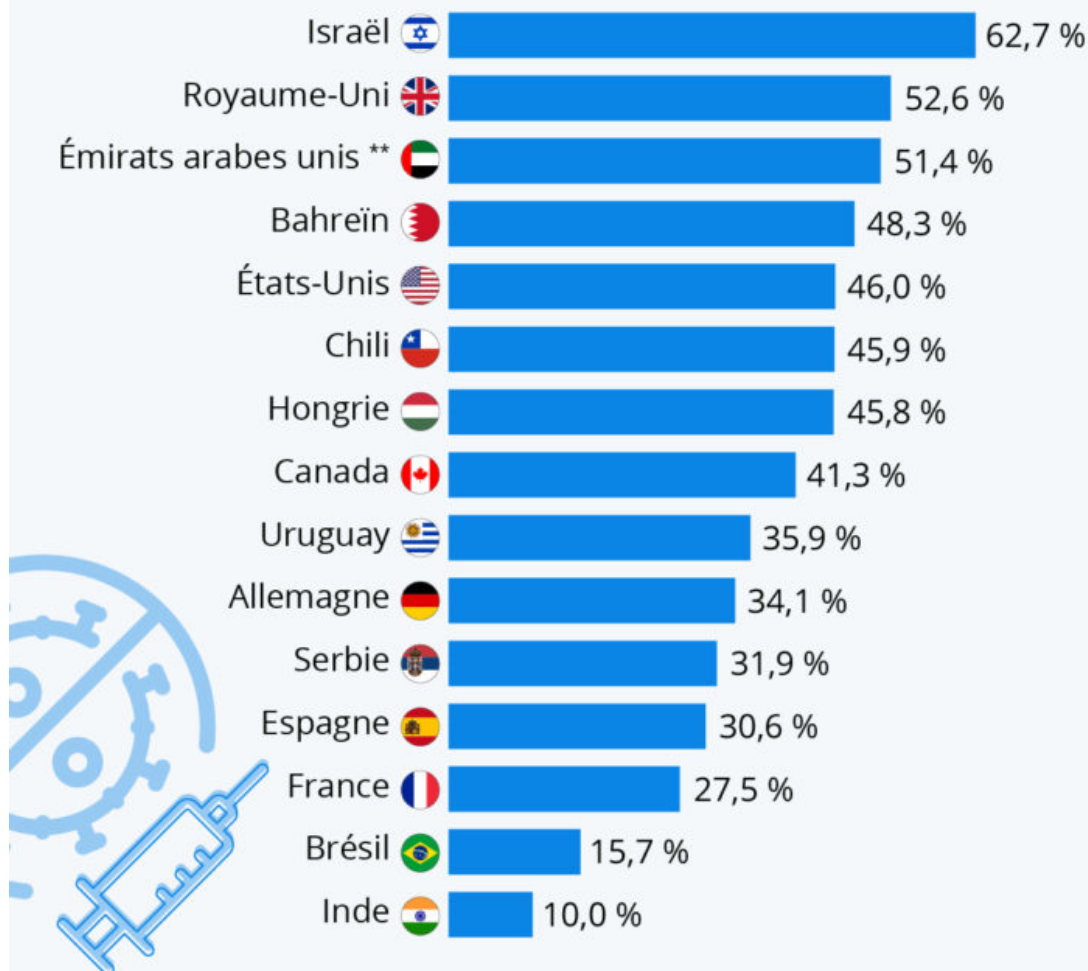
De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)

Les progrès de la vaccination contre le Covid-19

Écrit par le 4 juillet 2026

Quelle part de la population a reçu une dose ?

Part de la population ayant reçu au moins une dose de vaccin contre le Covid-19, en date du 12 mai 2021 *



* Ce chiffre ne correspond pas à la part de personnes entièrement vaccinées si le vaccin nécessite 2 doses.

** EAU : dernière donnée disponible le 20 avril 2021.

Sources : Our World in Data, autorités sanitaires



statista

Ecrit par le 4 juillet 2026

En se basant sur les données compilées par [Our World in Data](#), ce graphique donne un aperçu de la part de la population qui a déjà reçu au moins une dose de vaccin contre le Covid-19 dans une sélection de pays. Sachant que la plupart des [vaccins utilisés dans le monde](#) nécessitent deux doses, les chiffres indiqués ne correspondent pas à la part des citoyens entièrement vaccinés.

En Israël, près de deux habitants sur trois a reçu au moins une injection, alors que le taux de vaccination complète s'élève à près de 59 %. Le 12 mai, seuls deux autres pays avaient administré au moins une dose à plus de la moitié de leur population, le Royaume-Uni et les Émirats arabes unis, tandis que d'autres, comme les États-Unis ou la Hongrie, se rapprochent de ce seuil. Après avoir ouvert la vaccination à sa population générale fin avril, le nombre d'injections a décollé au Canada et plus de 40 % des habitants ont reçu au moins une dose à ce jour. Toutefois, le taux de vaccination complète restait inférieur à 4 % dans ce pays. En France, plus de 27 % de la population est actuellement vaccinée et environ 12 % l'est complètement.

Un aperçu de la part de la population entièrement vaccinée est également [consultable ici](#).

De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)

Que les Jeux commencent (ou pas) !

Ecrit par le 4 juillet 2026

Que les Jeux commencent (ou pas) !

Liste des 32 Jeux Olympiques d'été programmés depuis 1896

I 1896 Athènes	II 1900 Paris	III 1904 St. Louis	IV 1908 Londres	V 1912 Stockholm	VI 1916 Berlin Annulé	VII 1920 Anvers	VIII 1924 Paris
IX 1928 Amsterdam	X 1932 Los Angeles	XI 1936 Berlin	XII 1940 Helsinki Annulé	XIII 1944 Londres Annulé	XIV 1948 Londres	XV 1952 Helsinki	XVI 1956 Melbourne
XVII 1960 Rome	XVIII 1964 Tokyo	XIX 1968 Mexico	XX 1972 Munich	XXI 1976 Montréal	XXII 1980 Moscou	XXIII 1984 Los Angeles	XXIV 1988 Seoul
XXV 1992 Barcelone	XXVI 1996 Atlanta	XXVII 2000 Sydney	XXVIII 2004 Athènes	XXIX 2008 Pékin	XXX 2012 Londres	XXXI 2016 Rio de Janeiro	XXXII 2020 Tokyo Reporté en 2021

Source : IOC



Les [Jeux Olympiques de Tokyo](#), déjà reportés d'un an en raison de la pandémie, auront-ils lieu et, si oui, à quoi ressembleront-ils ?

Deux mois et demi avant les [JO](#) de Tokyo, prévus du 23 juillet au 8 août 2021, l'inquiétude règne, le système médical japonais étant actuellement mis à rude épreuve face au coronavirus et la vaccination se

Ecrit par le 4 juillet 2026

déroulant très lentement. De nombreux sondages montrent depuis des mois qu'une majorité de la population japonaise continue de s'opposer à la tenue des Jeux cette année, préférant soit une annulation pure et simple, soit un nouveau report.

Interrogé sur la tenue des Jeux cet été, Toshihiro Nikai, secrétaire général du Parti libéral-démocrate (PLD) et numéro 2 de cette formation conservatrice au pouvoir, a exprimé le souhait que des experts jugent de la faisabilité des Jeux. Il avait par le passé aussi déclaré que l'annulation des Jeux restait une option si la situation sanitaire s'aggravait.

Comme le montre notre infographie, les Jeux Olympiques d'été n'ont été annulés que trois fois dans l'histoire moderne de la compétition. Les JO 1916 de Berlin avaient été victimes de la première guerre mondiale, tandis que la seconde avait eu raison des JO de 1940 et 1944, qui devaient se tenir respectivement à Helsinki et à Londres. Il est intéressant de noter que les derniers [Jeux Olympiques d'été](#), à Rio en 2016, avaient également été perturbés par une crise sanitaire, de nombreux athlètes ayant refusé de participer en raison de l'épidémie du virus Zika qui avait touché le Brésil à cette époque.

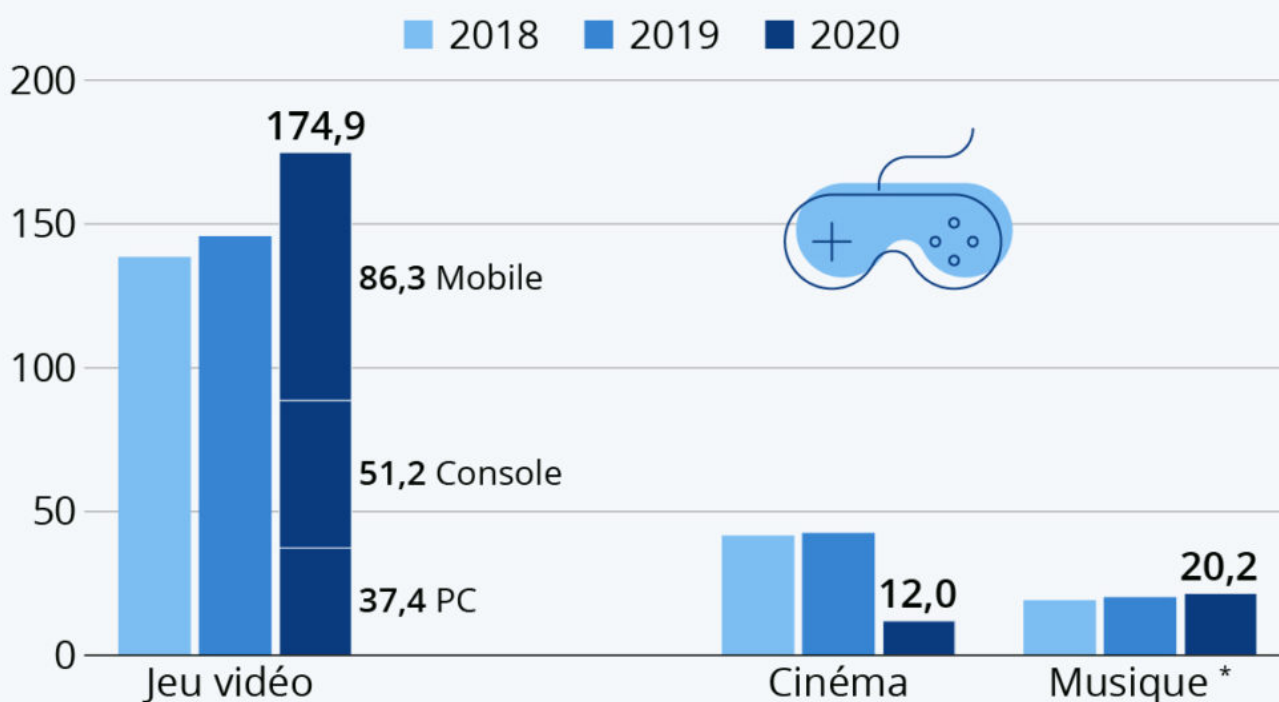
De Claire Jenik pour [Statista](#)

Le jeu vidéo, plus que jamais roi du divertissement

Ecrit par le 4 juillet 2026

Le jeu vidéo, plus que jamais roi du divertissement

Chiffre d'affaires mondial des secteurs de l'industrie du divertissement sélectionnés, en milliards de dollars



* Musique enregistrée.

Sources : Newzoo, Billboard, IFPI



statista

Au cours des deux dernières décennies, les [jeux vidéo](#) se sont imposés comme le marché le plus lucratif (et de loin) de l'industrie du divertissement. Et pour preuve, déjà en 2019, les jeux vidéo généraient deux fois plus de revenus que l'industrie du [cinéma](#) et de la [musique enregistrée](#) réunies, comme le révèlent les données publiées respectivement par [Newzoo](#), [Billboard](#) et l'[IFPI](#).

Ecrit par le 4 juillet 2026

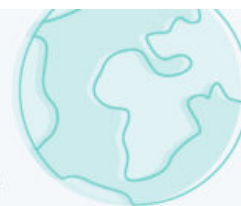
Et confinement oblige, la domination du jeu vidéo s'est encore plus amplifiée l'année dernière, ce marché ayant profité d'un bond de plus de 20 % de son chiffre d'affaires à près de 175 milliards de dollars, là où, à l'inverse, l'industrie du cinéma a subi un effondrement historique de plus de 70 % de ses revenus. Les [jeux sur mobile](#) sont aujourd'hui le segment qui génère le plus d'argent et ils devraient représenter plus de la moitié du chiffre d'affaires total du marché du jeu vidéo en 2021.

De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)

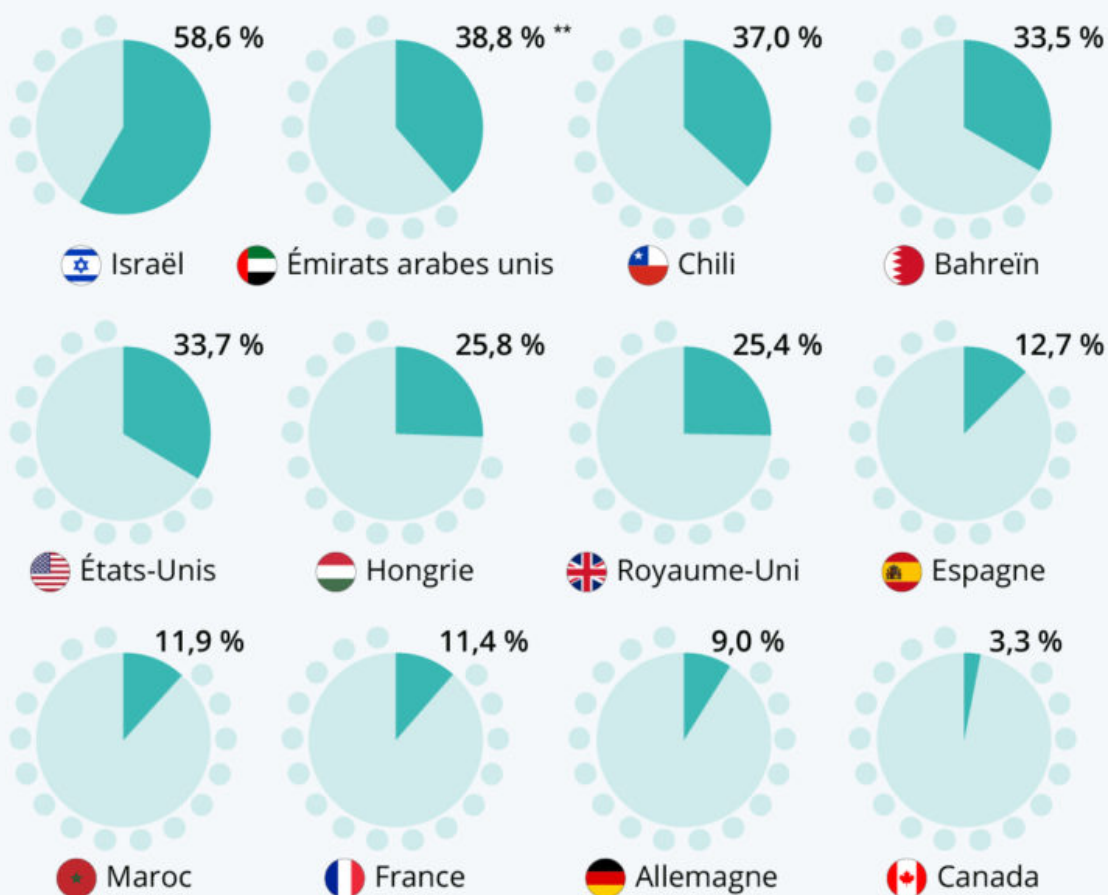
Quelle part de la population est entièrement vaccinée ?

Ecrit par le 4 juillet 2026

La course vers la vaccination complète



Part de la population entièrement vaccinée contre le Covid-19 dans les pays sélectionnés, en date du 8 mai 2021 *



* Entièrement vaccinée : ayant reçu la totalité des doses prévues dans les protocoles de vaccination (2 par exemple pour le vaccin Pfizer-BioNtech).

** EAU : dernière donnée disponible le 20 avril 2021.

Sources : Our World in Data, autorités sanitaires



statista

Ecrit par le 4 juillet 2026

En se basant sur les données des autorités sanitaires compilées par [Our World in Data](#), notre graphique fait le point sur la course à la vaccination complète contre le [Covid-19](#) dans le monde. Il indique la part de la population intégralement vaccinée par pays, c'est à dire les personnes ayant reçu l'intégralité des doses prévues dans les protocoles de vaccination (par exemple : deux avec Pfizer-BioNTech).

Avec près de 60 % de ses citoyens complètement vaccinés, Israël semble être en voie de reléguer la pandémie dans le carton à mauvais souvenirs. Les indicateurs épidémiologiques ont [fortement chuté](#) dans le pays depuis janvier et la vie des Israéliens a commencé à retrouver un cours normal, avec la réouverture des restaurants et la fin de l'obligation de porter le masque en avril. Parmi les plus avancés en matière de [vaccination](#), on retrouve ensuite les Émirats arabes unis, le Chili, Bahreïn et les États-Unis, où plus du tiers de la population a reçu la totalité des doses prévues. En Europe, c'est le Royaume-Uni et la Hongrie qui figurent en tête de ces statistiques, avec une proportion de plus de 25 %, tandis que le taux de vaccination complète se situe entre 11 et 12 % en France.

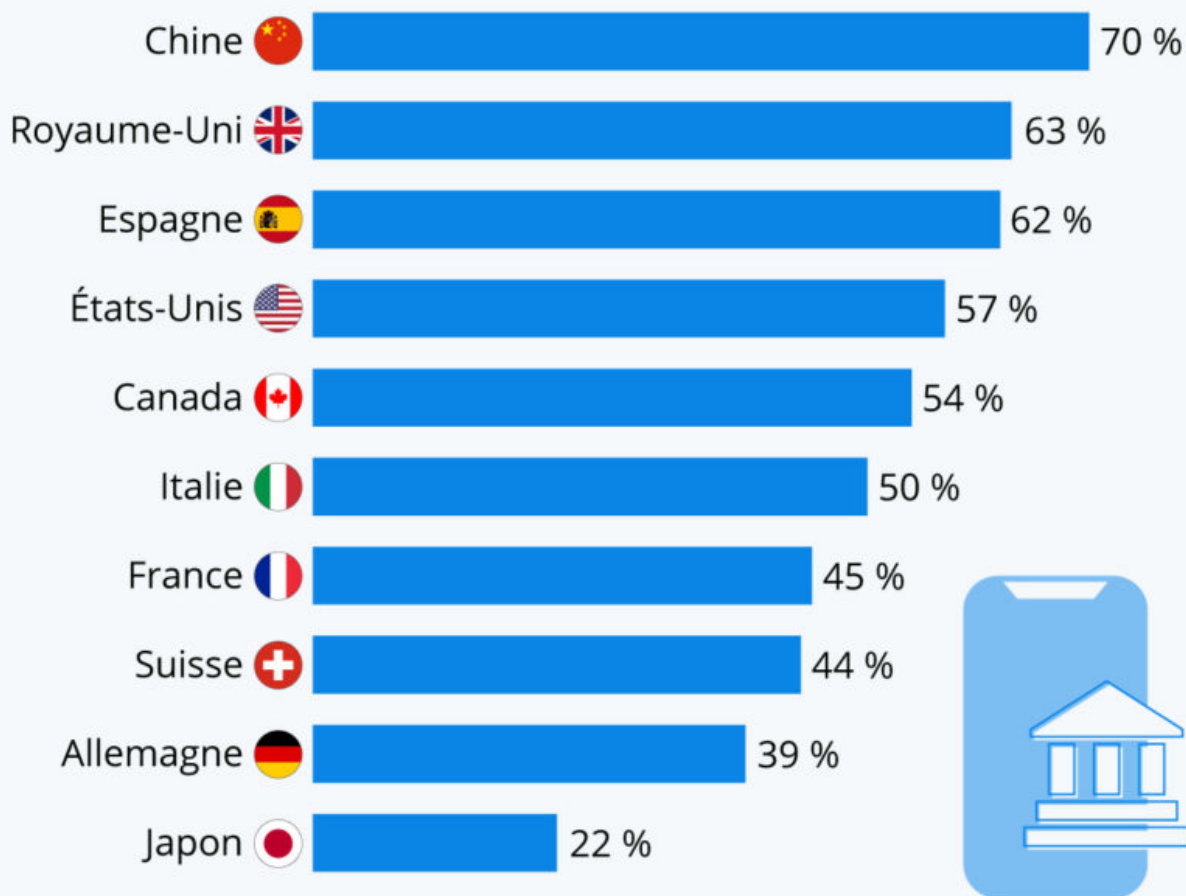
De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)

Banque mobile : les pays où l'on trouve le plus (et le moins) d'adeptes

Ecrit par le 4 juillet 2026

Banque mobile : où trouve-t-on le plus d'adeptes ?

Part des répondants qui utilisent un service bancaire mobile en 2021 *



* Données issues de trois vagues d'enquêtes menées en ligne de février 2020 à mars 2021.

Base : environ 2 000 répondants possédant un compte bancaire par pays.

Source : Statista Global Consumer Survey



statista

Ecrit par le 4 juillet 2026

Depuis quelques années, les [néobanques](#) se multiplient et gagnent du terrain. Là où les acteurs historiques, tel la Caisse d'Épargne ou la Société Générale, reposent principalement sur une [structure constituée d'agences](#), les néobanques, issues des [fintechs](#), jouent à 100 % la carte du numérique. Les banques mobiles permettent notamment de gérer ses économies depuis un smartphone, grâce à des applications. En proposant des tarifs relativement bas et en ciblant plus spécifiquement les « digital natives », ces dernières concurrencent de plus en plus les banques traditionnelles, qui ont elles aussi été amenées à développer leurs propres interfaces mobiles ces dernières années. Trois néobanques dominent actuellement ce marché prometteur en France : N26, Revolut et Orange Bank, des services qui comptent déjà chacun [entre un et deux millions de clients](#) dans l'Hexagone.

Comme le montrent les dernières données issues du [Statista Global Consumer Survey](#), l'adoption des services bancaires mobiles est déjà très avancée en Chine et au Royaume-Uni. Dans ces deux pays, la part des répondants déclarant utiliser ce genre de service s'élève respectivement à 70 % et 63 %, soit parmi les taux les plus élevés enregistrés dans l'étude. En comparaison, un peu moins de la moitié des Français titulaires d'un compte bancaire affirmait utiliser une application mobile pour gérer son argent cette année, tandis que les Japonais font partie des plus sceptiques à cet égard (seulement 22 % d'utilisateurs).

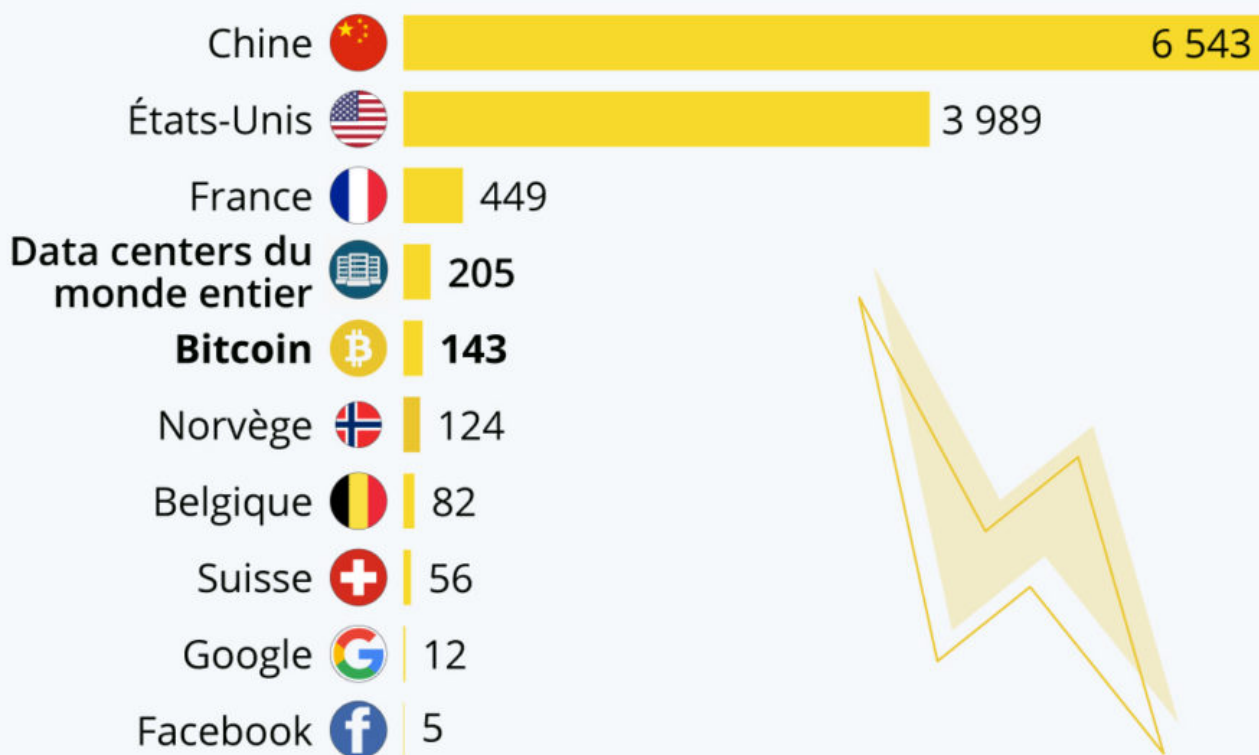
De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)

La consommation électrique du Bitcoin

Ecrit par le 4 juillet 2026

Le Bitcoin dévore plus d'électricité que de nombreux pays

Comparaison de la consommation annuelle d'électricité (en Twh) *



* Estimation en date du 5 mai 2021 pour le Bitcoin. Pays : données de 2019.
Sources : Université de Cambridge, Visual Capitalist



Selon le [Bitcoin Electricity Consumption Index](#) de l'Université de Cambridge, il est estimé que le [Bitcoin](#) consomme actuellement plus de 140 térawattheures d'électricité à l'année. Pour se donner une idée de

Ecrit par le 4 juillet 2026

l'ordre de grandeur, c'est désormais plus que la consommation d'un pays entier comme la Norvège, ou encore l'équivalent de près d'un tiers de celle de la France. Une autre [comparaison](#) effectuée par Visual Capitalist montre que le réseau Bitcoin est également beaucoup plus énergivore que les plus grandes entreprises technologiques mondiales : dix fois plus que Google par exemple.

Sur l'ensemble des pays de la planète pour lesquels la consommation énergétique est répertoriée, seuls 26 consomment plus d'énergie que la [célèbre monnaie virtuelle](#), dont le fonctionnement requiert une forte puissance de calcul et donc des ordinateurs très gourmands en électricité. Pour réduire les coûts, certains mineurs de Bitcoin se sont installés dans des pays comme l'Islande, où ils peuvent profiter d'une [électricité géothermique bon marché](#) et du climat frais de l'île nordique, utile pour refroidir leurs installations. Il subsiste cependant toujours une incertitude concernant la demande énergétique réelle du réseau Bitcoin, les analystes fixent actuellement la limite inférieure théorique annualisée à 45 térawattheures et la limite supérieure à 490 térawattheures.

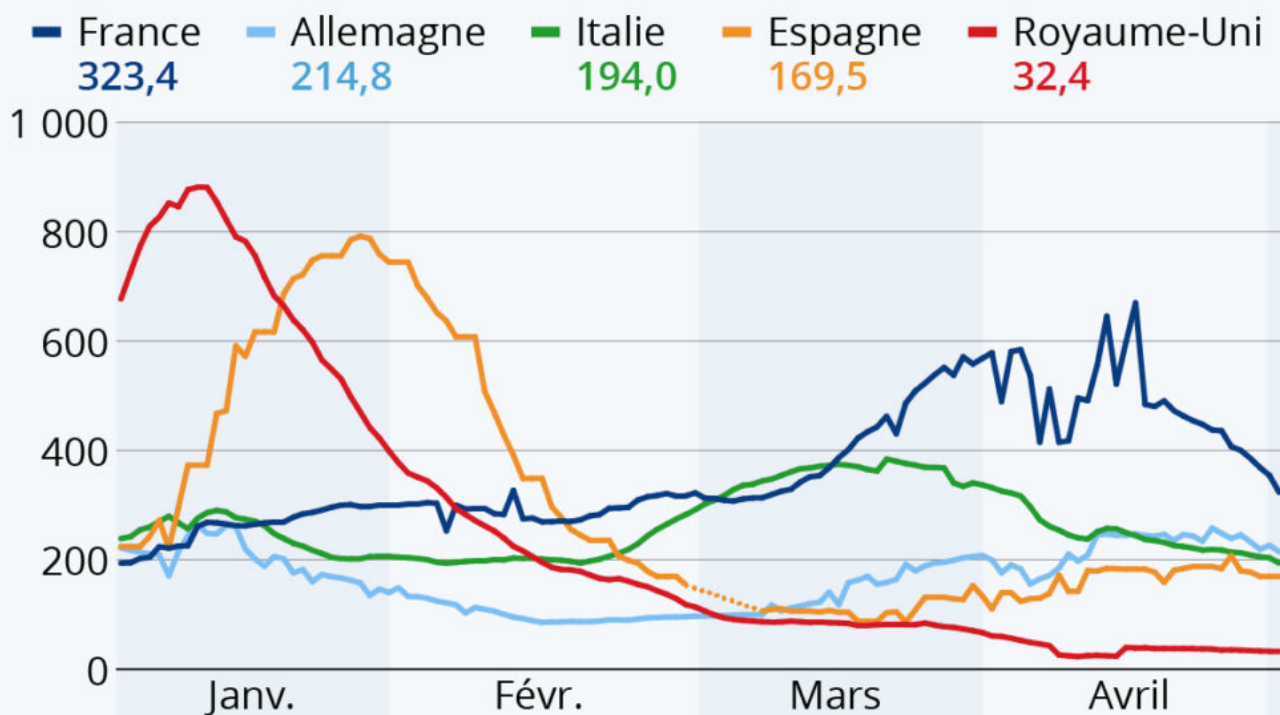
De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)

L'évolution de la troisième vague en Europe

Écrit par le 4 juillet 2026

L'évolution de la troisième vague en Europe

Moyenne mobile sur 7 jours des cas de COVID-19 détectés par jour par million d'habitants dans les pays d'Europe sélectionnés



En date du 2 mai 2021.

Sources : Johns Hopkins University via Our World in Data



statista

La France a entamé la première phase de son déconfinement lundi 3 mai, après six mois de restrictions visant à garder l'[épidémie de Covid-19](#) sous contrôle. Cette réouverture progressive est basée sur un calendrier en quatre étapes s'échelonnant jusqu'au 30 juin, avec, dans un premier temps, la fin des attestations en journée et des restrictions de déplacements interrégionaux depuis lundi, puis la réouverture des terrasses et des musées prévue le 19 mai. Le timing de ce déconfinement « à la

Ecrit par le 4 juillet 2026

française » a entraîné plusieurs réactions chez nos voisins, notamment au Royaume-Uni et en Allemagne, où certains avancent qu'il est trop précoce, évoquant notamment le [retard dans les vaccinations](#) et un taux d'incidence encore trop élevé dans l'Hexagone.

La [France](#) fait en effet toujours partie des pays d'Europe où la circulation du virus est la plus active, avec environ 320 cas détectés par jour par million d'habitants au début du mois de mai (moyenne mobile sur 7 jours). La moyenne de l'UE-27 se situait quant à elle autour de 220 cas par million. Malgré la valeur encore relativement élevée de cet indicateur, la dynamique de l'épidémie suit pour le moment une courbe encourageante dans l'Hexagone, le nombre d'infections ayant notamment été divisé par deux par rapport au pic enregistré mi-avril.

Outre le [Royaume-Uni](#), qui a déjà entamé sa réouverture le mois dernier après une campagne de vaccination réussie, l'Italie, qui, comme la France, connaît une baisse du nombre de cas, a également décidé d'alléger ses restrictions. Depuis cette semaine, les restaurants sont de nouveau autorisés à servir en terrasse en soirée dans les trois quarts du pays et les lieux culturels ont rouvert à 50 % de leur capacité, tandis que le couvre-feu reste maintenu à 22 heures. De leur côté, l'Espagne et l'[Allemagne](#) enregistrent actuellement une stagnation du nombre d'infections. Alors que l'Allemagne reste prudente et n'a pas encore annoncé de stratégie globale de réouverture après une tentative ratée début mars, l'Espagne a présenté une feuille de route pour un déconfinement progressif jusqu'à fin juin, mais qui sera mis en œuvre différemment selon les régions et leur situation. À l'instar du plan italien, mais contrairement à la France, les écoles espagnoles resteront pour la plupart fermées jusqu'en septembre.

Graphique mis à jour avec les données du 2 mai 2021. Si le texte et l'infographie venaient à ne pas correspondre, nous conseillons de vider la mémoire cache du navigateur.

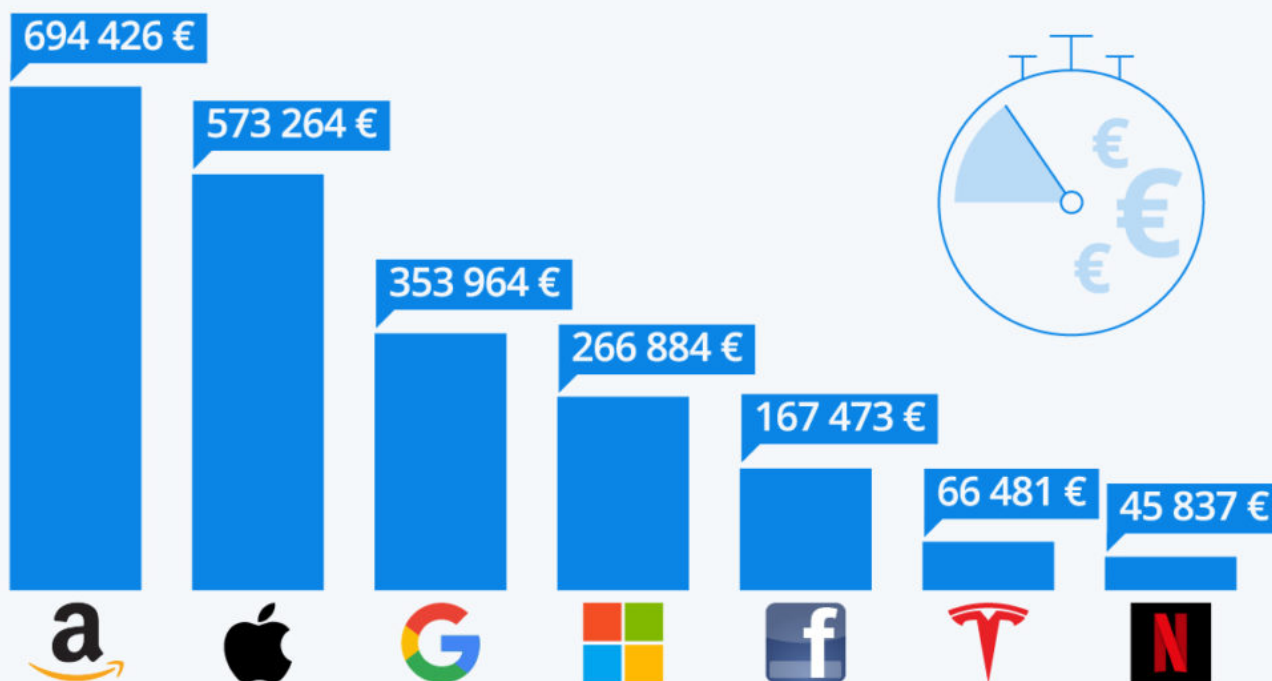
De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)

Combien les géants de la tech gagnent-ils par minute ?

Ecrit par le 4 juillet 2026

Combien les géants de la tech gagnent-ils par minute ?

Chiffre d'affaires généré par minute par les entreprises sélectionnées au premier trimestre 2021 *



* Conversion USD/EUR au taux de change moyen du T1 2021.

Source : CNBC



statista

Les géants de la tech ont connu une année faste en 2020. La pandémie de coronavirus n'a pas empêché les grandes entreprises technologiques mondiales de prospérer (bien au contraire) et la plupart d'entre elles ont réalisé une [croissance à deux chiffres](#) l'année dernière. [CNBC](#) s'est penché sur les derniers rapports de résultats publiés ces dernières semaines par sept des plus grandes marques de la tech (Amazon, Apple, Alphabet, Microsoft, Facebook, Tesla et Netflix), et a déterminé combien de revenus

Ecrit par le 4 juillet 2026

elles ont généré par minute au cours des trois premiers mois de l'année 2021 - sachant que le premier trimestre comptait 90 jours, soit 129 600 minutes.

Amazon et Apple ont affiché des recettes records ces derniers mois, les deux entreprises ayant notamment dépassé le seuil des 100 milliards de dollars de revenus trimestriels pour la première fois à la fin de l'année 2020. Comme l'indique notre graphique, il ne faut de nos jours pas plus de 2 minutes à ces deux géants pour amasser un million d'euros de chiffre d'affaires. Au premier trimestre 2021, le mastodonte du commerce électronique a ainsi gagné près de 700 000 € par minute, et la firme à la pomme environ 570 000 € toutes les soixante secondes. Alphabet se classe sur la troisième marche du podium avec plus de 350 000 € générés dans le même intervalle de temps.

De Tristan Gaudiaut pour [Statista](#)